* Создай репозиторий goit-markup-hw-04.
* Склонируй созданный репозиторий и скопируй в него файлы предыдущей работы.
* Добавь разметку и оформление иконок и декоративных эффектов для страниц из макета [**домашнего задания #4**](https://www.figma.com/file/1ehrLBauvVFu4mVhxsHzyZ/Web-Studio-(Version-2.1)?node-id=1%3A493).
* Для генерации SVG-спрайта используй сервис **[Icomoon](https://icomoon.io/" \t "_blank)**.
* Для оптимизации созданного SVG-спрайта используй сервис **[svgomg](https://jakearchibald.github.io/svgomg/" \t "_blank)**.
* Настрой GitHub Pages и добавь ссылку на живую страницу в шапку GitHub-репозитория.

**Критерии приёма работы наставником**[**​**](https://textbook.edu.goit.global/lms-html-css-homework/v2/docs/hw-04/#%D0%BA%D1%80%D0%B8%D1%82%D0%B5%D1%80%D0%B8%D0%B8-%D0%BF%D1%80%D0%B8%D1%91%D0%BC%D0%B0-%D1%80%D0%B0%D0%B1%D0%BE%D1%82%D1%8B-%D0%BD%D0%B0%D1%81%D1%82%D0%B0%D0%B2%D0%BD%D0%B8%D0%BA%D0%BE%D0%BC)

**Проект**[**​**](https://textbook.edu.goit.global/lms-html-css-homework/v2/docs/hw-04/#%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B5%D0%BA%D1%82)

**«A1»** В корне проекта есть папка images с изображениями.

**«A2»** Все векторные изображения (иконки) собраны в SVG-спрайт icons.svg, который лежит в папке images.

**«A3»** Все векторные изображения оптимизированы.

**«A4»** В корне проекта есть папка css с файлами стилей.

**«A5»** Все стили написаны в одном файле styles.css, который находится в папке css.

**«A6»** В названиях файлов нет заглавных букв, пробелов и транслита, только буквы и слова английского языка.

**«A7»** Исходный код отформатирован при помощи Prettier.

**«A8»** Все изображения и текстовый контент взяты из макета.

**«A9»** На всех HTML-страницах подключен нормализатор стилей [modern-normalize](https://github.com/sindresorhus/modern-normalize" \t "_blank).

**«A10»** Код написан следуя [**руководству**](https://codeguide.co/).

**Разметка**[**​**](https://textbook.edu.goit.global/lms-html-css-homework/v2/docs/hw-04/#%D1%80%D0%B0%D0%B7%D0%BC%D0%B5%D1%82%D0%BA%D0%B0)

**«B1»** Для всех иконок используется векторная графика в формате svg.

**«B2»** SVG-иконки экспортированы правильно. При экспорте выбрана «группа», а не сам вектор.

**«B3»** Все иконки из SVG-спрайта добавлены в HTML при помощи тегов <svg> и <use>

**«B4»** Размеры иконок взяты из макета и заданы элементу <svg> в HTML-файле.

**«B5»** В блоке Контактов в шапке, добавлены иконки конверта и телефона.

**«B6»** В секции Преимуществ добавлены иконки.

**«B7»** В секции Команды добавлены иконки соцсетей.

**«B8»** В секции Клиентов добавлены иконки компаний.

**«B9»** В футере добавлены иконки соцсетей.

**Оформление**[**​**](https://textbook.edu.goit.global/lms-html-css-homework/v2/docs/hw-04/#%D0%BE%D1%84%D0%BE%D1%80%D0%BC%D0%BB%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D0%B5)

**«C1»** Большое изображение с эффектом затемнения (под хедером) выполнено как фон. Для затемнения используется многослойный фон с градиентом.

**«C2»** Фоновое изображение в блоке под хедером не растягивается шире своего оригинального размера 1600рх.

**«C3»** В карточках секции Наша команда есть постоянный эффект тени.

**«C4»** В карточках страницы Портфолио есть эффект тени при ховере в любом месте карточки.

**«C5»** В фильтре (список кнопок) страницы Портфолио есть эффект тени при ховере или фокусе на кнопки.

**«C6»** При ховере или фокусе, иконки должны переходить в активное состояние - изменять цвет, если это указано в макете.